

Nájezd na lednici – Přepadení lednice

Obsah balení:

- 4 magnetické desky „lednice“ pro hráče
- 64 magnetických destiček s potravinami
- karty zásob a jídel

Jak hrát:

1. Příprava hry:

- Všechny destičky s potravinami rozložte lícem dolů a promíchejte.
- Každý hráč si vezme 12 destiček a umístí je do své „lednice“ tak, aby je ostatní neviděli.
- Zbylé destičky zůstanou v hromádce na losování, rozdělené po dvou.

2. Cíl hry:

- Cílem je vyložit všechny destičky z vaší lednice na stůl.
- Destičky se musí vykládat ve skupinách alespoň po třech, a to jedním z těchto způsobů:
 - **Aritmetická řada:** Například 1-2-3 nebo 7-8-9, vždy ve stejné barvě.
 - **Skupina stejných čísel:** Například 5-5-5 nebo 8-8-8, mohou být v různých barvách.
 - **Jídla se stejným písmenem:** Například A-A-A nebo K-K-K.

Začátek hry:

- Na začátku každý hráč zkontroluje své destičky a spočítá čísla na těch, které zatím nemůže vyložit do žádné platné kombinace.
- Hráč s nejvyšším součtem začíná. Pokud mají všichni hráči kombinace karet s nulovým součtem, každý hráč si vezme dvě destičky z hromádky, a kontrola se zopakuje.

Průběh hry:

- Hra probíhá po směru hodinových ručiček.
- Ve svém tahu má hráč dvě možnosti:
 - Vyložit jednu nebo více nových kombinací.
 - Přidat destičky do existující kombinace na stole.

Přeskupování kamenů:

- Hráč může přeskupit kombinace na stole, ale jen pokud jsou splněny následující podmínky:
 - Všechny nově vytvořené kombinace jsou platné.
 - Je vyložena alespoň jedna nová destička z hráčovy lednice.

- Žádná destička po přeskupení nezůstane bez spojení s kombinací na stole.
- Pokud hráči zůstanou destičky, které nemůže umístit, vrací je zpět do své lednice.

Tah bez možnosti vyložení:

- Pokud hráč nemá co vyložit, vezme si z hromádky dvě nové destičky a přenechá tah dalšímu hráči.

Duhové destičky (žolíky):

- Ve hře jsou 4 duhové destičky, které fungují jako žolíky a mohou zastoupit jakoukoliv destičku v kombinaci.
- V každé kombinaci smí být pouze jedna duhová destička.
- Duhovou destičku lze během hry nahradit odpovídající destičkou.
- Například:
 - Pokud je kombinace „modrá 1-modrá 2-duha“, duhu lze nahradit modrou 3.
 - Pokud je kombinace „modrá 1-červená 1-duha“, duhu lze nahradit libovolnou destičkou s číslem „1“.
- Jakmile hráč nahradí duhu, vezme si ji a musí ji použít ještě v tentýž tah – nemůže ji vrátit do své lednice.

Konec hry:

- Hra končí, když některý z hráčů vyloží všechny své destičky a vyprázdní svou lednici.
- Pokud hrají více než dva hráči, zbývající hráči pokračují, dokud na konci nezůstane poslední hráč s destičkou v lednici.